

Projet individuel d'algorithmique-programmation

AP1 :

groupe 3.1

octobre 2010

1 Informations générales

1.1 Travail à rendre

Le projet est à réaliser en OCaml **individuellement**. Il sera accompagné d'un **dossier** contenant impérativement la description des choix faits, la description des types et des fonctions. Pour chaque fonction, on donnera impérativement l'interface complète (dans le code en commentaire et dans le rapport pour les fonctions présentées).

Même si le sujet est décomposé en questions, il est possible qu'une question se résolve par l'écriture d'une ou plusieurs fonctions intermédiaires. Celles-ci doivent comporter une interface également.

Le dossier fournira également des cas de tests accompagnés des résultats attendus et retournés.

Sur le site du cours figure un petit document sur ce que l'on attend dans un rapport. Consultez-le!

1.2 Calendrier et procédure de remise

Le projet (dossier + copie du listing de code) est à rendre au secrétariat **le 22 novembre à 16h au plus tard**. Le numéro du groupe, ainsi que le nom du chargé de TD, devront figurer en gros, et en rouge sur la page de garde.

Le fichier .ml contenant votre code devra être déposé électroniquement au plus tard **le 22 novembre à minuit**.

Les soutenances seront organisées dès la semaine suivante. Il vous faudra consulter les panneaux d'affichage et votre courrier électronique pour obtenir l'ordre de passage.

Enfin n'attendez pas pour vous mettre au travail ! Un projet se travaille dès la remise du sujet afin d'avoir le temps de laisser murir la solution et de poser des questions au client (dans votre cas, votre chargé de TP).

1.3 Procédure de dépôt

Pour déposer le code du projet, consultez les informations sur les machines de l'école, tout figure.

Ne vous inquiétez pas, l'interface fabrique un nom de projet déposé à partir de votre login. Votre projet ne sera pas confondu avec celui d'un autre.

Indiquez quand même en commentaire dans votre fichier de code Ocaml votre nom et votre groupe. Ce sera plus facile pour le correcteur.

Vous pouvez déposer successivement plusieurs versions, le dernier dépôt écrase le précédent, seul le dernier dépôt est pris en compte

Enfin tout cela peut se faire de l'extérieur.

Le code à déposer est un fichier.ml commenté **avec les interfaces des fonctions. Le fichier doit pouvoir être compilé (sans aucune intervention humaine - lecture du buffer complet) sur les machines Yaka de l'école**, n'oubliez pas de vérifier que tout fonctionne sur les machines de l'école avant de le déposer - si vous l'avez développé sous un autre système d'exploitation.

2 Énoncé du projet :

Voir le document complémentaire adn.pdf