

# Décomposition de Benders

ENSIIE-MPRO

Alain Faye

# Un exemple – Programmation stochastique

Soit le problème (Pb) en variables mixtes:

$$\begin{aligned} & \max_{x,y} cx + hy \\ & \begin{cases} Ax + Gy \leq b \\ x \in X, y \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Avec  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  et  $y \in \mathbb{R}^m$ .

Supposons  $h, A, G, b$  paramètres soumis à des aléas  
 $k=1$  à  $K$  scénarios possibles de probabilités  $p_k$

Et les paramètres associés  $h_k, A_k, G_k, b_k$

On introduit une variable  $y_k$  relative à chaque scénario  $k$

On minimise la valeur moyenne

$$\max_{x \in X, y_k, k=1, \dots, K} cx + \sum_{k=1}^K p_k h_k y_k$$

$$\begin{cases} A_k x + G_k y_k \leq b_k \\ y_k \geq 0 \end{cases} \quad k = 1, \dots, K$$

Pour  $x$  fixé, le problème se décompose en  $K$  sous-problèmes indépendants <sup>2</sup>

# Principes de la décomposition de Benders

Soit le problème (Pb):

$$\text{Max}_{x,y} cx + hy$$

$$\text{s.c. } Ax + Gy \leq b, y \geq 0, x \in X$$

Avec  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  et  $y \in \mathbb{R}^m$ .

Si beaucoup de variables  $y$  il peut être intéressant de les éliminer

On réécrit (Pb) en ajoutant une variable  $t$  et une contrainte:

$$\text{Max}_{x,t} cx + t$$

$$\text{s.c. } t \leq \max_y hy,$$

$$Gy \leq b - Ax, y \geq 0, x \in X$$

Pour éliminer  $y$ , on passe au dual du sous-problème  $\max_y$

$$\text{Max}_{x,t} cx + t$$

$$\text{s.c. } t \leq \min_u u(b - Ax) \quad (1)$$

$$uG \geq h, u \geq 0, x \in X$$

Pour  $x$  fixé , examinons le sous-problème  $\min_u$

$$\begin{aligned} \min_u & u(b - Ax) , \\ \text{s.c.} & uG \geq h , u \geq 0 \end{aligned}$$

### Cas optimum fini

De façon évidente, on a:

$$\min_u u(b - Ax) \leq u(b - Ax) \quad \forall u \text{ t.q. } uG \geq h , u \geq 0$$

Donc on peut remplacer la contrainte (1)  $t \leq \min_u u(b - Ax)$  par l'ensemble de contraintes :

$$t \leq u(b - Ax) \quad \forall u \text{ t.q. } uG \geq h , u \geq 0$$

**Pour x fixé** , examinons le sous-problème  $\min_u$   
 $\min_u u(b - Ax)$  ,  
s.c.  $uG \geq h$  ,  $u \geq 0$

Cas optimum non fini ( $-\infty$ )

Le dual a un optimum non borné est équivalent à le primal n'a pas de solution réalisable.

$Gy \leq b - Ax$  ,  $y \geq 0$  a une solution si et seulement si :

$\text{Min}_{s,y} s$

s.c.  $Gy - \mathbf{1}s \leq b - Ax$  ,  $y \geq 0$ ,  $s \geq 0$  (s scalaire et  $\mathbf{1}$  vecteur constitué de 1)  
est  $\leq 0$

-Min s = Max -s

En prenant le dual de ce problème on obtient :

$Gy \leq b - Ax$  ,  $y \geq 0$  a une solution si et seulement si :

$\text{Min}_v v(b - Ax)$

s.c.  $vG \geq 0$  ,  $\sum_j v_j \leq 1$  ,  $v \geq 0$

est  $\geq 0$

Donc, les contraintes de la forme

$$v(b - Ax) \geq 0 \text{ avec } vG \geq 0 , \sum_j v_j \leq 1 , v \geq 0$$

Permettent d'éliminer les x t.q.  $Gy \leq b - Ax$  ,  $y \geq 0$  n'a pas de solution

Finalement, le problème (Pb) peut se réécrire:

$$\text{Max}_{x, t} \quad cx + t$$

$$\text{s.c. } t \leq u(b - Ax) \quad \forall u \text{ t.q. } uG \geq h, u \geq 0$$

$$v(b - Ax) \geq 0 \quad \forall v \text{ t.q. } vG \geq 0, \sum_j v_j \leq 1, v \geq 0$$

$$x \in X$$

On a éliminé  $y$  mais on a rajouté énormément de contraintes. Donc il faut avoir recours à un algorithme de coupes dans lequel on introduit les coupes au fur et à mesure si elles sont nécessaires.

# Algorithme de génération de coupes de Benders



## Algorithme de coupes

$U^0 = \emptyset, V^0 = \emptyset$ , itération  $i=0$

(1) Résoudre :  $\text{Max}_{x,t} cx + t$  s.c.  $t \leq u(b-Ax) \forall u \in U^i, v(b-Ax) \geq 0 \forall v \in V^i, x \in X$

(2) Soit  $x^*, t$  la solution

$z := \min_u u(b-Ax^*)$   
s.c.  $uG \geq h, u \geq 0$

Si  $z > -\infty$  alors

soit  $u$  la solution ,

Si  $t > z$  alors ajouter  $u$  à  $U^i : U^{i+1} = U^i \cup \{u\}$

Sinon STOP (Pb) est résolu

Sinon soit  $v$  t.q.  $v(b-Ax^*) < 0$  avec  $vG \geq 0, \sum_j v_j \leq 1, v \geq 0$

Ajouter  $v$  à  $V^i : V^{i+1} = V^i \cup \{v\}$

$i = i + 1$  et retourner en (1)

## Encadrement

A chaque itération  $i$ ,

- la résolution du pb maître (1) fournit un majorant UB de l'optimum de (Pb)
- la résolution du sous-pb (2) fournit une solution réalisable de (Pb) et donc un minorant LB

Soit  $x^*$ ,  $t$  solution du pb maître (1),  $z$  valeur du sous-pb (2) pour  $x^*$ , on a :

$$cx^* + z \leq \text{valeur de (Pb)} \leq cx^* + t$$

A chaque itération  $i$ , on met à jour le meilleur minorant  $LB := \max(LB, cx^* + z)$

Et on a :

$$LB \leq \text{valeur de (Pb)} \leq cx^* + t$$

Quand l'encadrement est suffisamment serré, on peut arrêter l'algorithme.

## Finitude de l'algorithme

La finitude de l'algorithme est assuré par le fait qu'un polyèdre a un nombre fini de points extrêmes et qu'une forme linéaire atteint son optimum en un point extrême

Ici les polyèdres à considérer sont :

$$uG \geq h, u \geq 0 \text{ (quand } z > -\infty \text{)}$$

$$vG \geq 0, \sum_j v_j \leq 1, v \geq 0 \text{ (quand } z = -\infty \text{)}$$

Au pire l'algorithme explorera tous les points extrêmes de ces deux polyèdres

## Extension:

On a considéré un problème (Pb) linéaire en  $x$ .

Max  $cx+hy$

s.c.  $Ax+Gy \leq b$  ,  $y \geq 0$  ,  $x \in X$

Avec  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  et  $y \in \mathbb{R}^m$  .

Mais la méthode s'étend bien sûr à des problèmes plus généraux de la forme:

Max  $f(x)+hy$

s.c.  $g(x)+Gy \leq b$  ,  $y \geq 0$  ,  $x \in X$

Avec  $X \subseteq \mathbb{R}^n$  et  $y \in \mathbb{R}^m$  .

Avec  $f(x)$  fonction scalaire et  $g(x)$  vecteur de fonctions

Ce qui est important c'est d'avoir la linéarité en  $y$ .

# Cas de multiples sous-problèmes indépendants

$$\max_{x \in X, y_k \geq 0, k=1, \dots, K} cx + \sum_{k=1}^K h_k y_k \quad s. c. \quad \{A_k x + G_k y_k \leq b_k, k = 1, \dots, K\}$$

Il est naturel de formuler le problème comme suit :

$$\max_{x \in X, t_k, k=1, \dots, K} cx + \sum_{k=1}^K t_k$$
$$\left\{ \begin{array}{l} t_k \leq \max_{y_k \geq 0} h_k y_k \\ s. c. \quad G_k y_k \leq b_k - A_k x \end{array} \right. \quad k = 1, \dots, K$$

Ensuite on travaille sur les duaux des sous-problèmes

Dans l'algorithme de coupes, on génère une contrainte par sous-problème

## Exercice:

Soit le problème (Pb):

$$\text{Max } x_1 + x_2 + y_1 + 2y_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & -x_1 + x_2 + y_1 + y_2 \leq 1 \\ & -\frac{1}{2}x_2 - y_1 + y_2 \leq 0 \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad i=1, 2 ; y_i \geq 0 \quad i=1, 2 \end{aligned}$$

1-Ecrire le sous-problème et son dual.

2-Résoudre (Pb) par la méthode de décomposition de Benders et l'algorithme de génération de coupes en prenant pour coupe initiale  $t \leq 10$

# Coupes pareto-optimales

## Coupes pareto-optimales

$U = \{u: uG \geq h, u \geq 0\}$  sol. réalisables du sous-pb dual  
 $x^* \in X$

Coupe de Benders (variables  $t, x$ ):  $t \leq u^*(b - Ax)$   
où  $u^*$  solution du problème  $\min_{u \in U} u(b - Ax^*)$

Si plusieurs solutions optimales, il vaut mieux en choisir une « bonne ».

Notons pour la suite  $g(x) = b - Ax$  (application affine)

### Coupe dominée

$u$  est dominée s'il existe  $u' \in U$  tel que  $u'g(x) \leq ug(x) \forall x \in X$  et avec une inégalité stricte pour au moins un  $x \in X$

### Coupe pareto-optimale

$u^*$  est pareto-optimale si  $u^*$  n'est pas dominée



## Exemple:

$$X = \{(1,1)^T, (1,-1)^T\}$$

$$g(x) = (x_1, x_2)^T$$

$$u^1=(2,1), u^2=(1,2), u^3=(1,3)$$

$x$	$(1,1)^T$	$(1,-1)^T$
$u^1g(x)$	3	1
$u^2g(x)$	3	-1
$u^3g(x)$	4	-2

$u^1$  n'est pas dominée par  $u^3$

Par contre,  $u^1$  est dominée par  $u^2$

On note  $X^C$  l'enveloppe convexe de  $X$

On note  $\text{ri}X^C$  l'intérieur relatif de  $X^C$

On note  $U(x^*)$  l'ensemble des solutions optimales du problème

$$\min_{u \in U} u(b - Ax^*) = ug(x^*)$$

### Théorème

Soient  $x^0 \in \text{ri}X^C$ ,  $u^0$  solution optimale de  $\min_{u \in U(x^*)} u(b - Ax^0) = ug(x^0)$

Alors  $u^0$  est pareto-optimale.

### Note pratique:

pour résoudre  $\min_{u \in U(x^*)} ug(x^0)$

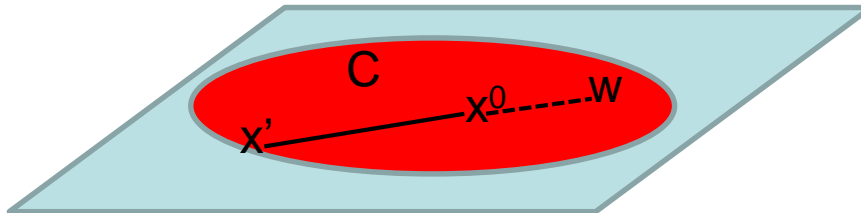
il suffit de résoudre  $\min\{ ug(x^0) : u \in U \text{ et } ug(x^*) = u^*g(x^*) \}$

où  $u^* \in U(x^*)$

Pour démontrer le théorème, on a besoin du résultat suivant:

Lemme d'accessibilité: soit un convexe  $C$ ,  $x' \in C$  et  $x^0 \in \text{ri}C$ ,  
 $\exists \alpha > 1$  t.q.  $x' + \alpha(x^0 - x') \in C$

Le segment  $[x', x^0]$  peut être prolongé au-delà de  $x^0$  dans  $C$



C convexe en rouge

Démonstration du théorème:

Supposons  $u^0$  dominée par un  $u' \in U$  :

$u'g(x) \leq u^0g(x) \quad \forall x \in X$       et       $u'g(x') < u^0g(x')$  pour un  $x' \in X$

1-Montrer que  $u' \in U(x^*)$

2-Montrer que  $\forall w \in X^C \quad u'g(w) \leq u^0g(w)$  (écrire  $w = \sum_i \lambda^i x^i$  avec  $\sum_i \lambda^i = 1$  et  $\lambda^i \geq 0$  et  $x^i \in X$ )

3-Montrer que  $u'g(x^0) = u^0g(x^0)$  (remarquer que  $x^0 \in X^C$  et utiliser l'étape 1)

4-Montrer qu'il existe  $w \in X^C$  tel que  $u'g(w) > u^0g(w)$  (utiliser le lemme d'accessibilité)

5-Déduire de l'étape 2 que  $u^0$  ne peut pas être dominée

### Démonstration du théorème:

Supposons  $u^0$  dominée par un  $u' \in U$  :

$u'g(x) \leq u^0g(x) \quad \forall x \in X$  **(A)** et  $u'g(x') < u^0g(x')$  pour un  $x' \in X$  **(B)**

1-Montrer que  $u' \in U(x^*)$

On prend  $x=x^*$  (A)  $\Rightarrow u'g(x^*) \leq u^0g(x^*)$  alors  $u^0 \in U(x^*) = \operatorname{argmin}_{u \in U} ug(x^*) \Rightarrow u' \in U(x^*)$

2-Montrer que  $\forall w \in X^C \quad u'g(w) \leq u^0g(w)$  (écrire  $w = \sum_i \lambda^i x^i$  avec  $\sum_i \lambda^i = 1$  et  $\lambda^i \geq 0$  et  $x^i \in X$ )  
 $g$  affine et (A)  $\Rightarrow \sum_i \lambda^i [u'g(x^i) \leq u^0g(x^i)] = [u'g(\sum_i \lambda^i x^i) \leq u^0g(\sum_i \lambda^i x^i)]$

3-Montrer que  $u'g(x^0) = u^0g(x^0)$  (remarquer que  $x^0 \in X^C$  et utiliser l'étape 1)

$x^0 \in X^C$  et étape 2  $\Rightarrow u'g(x^0) \leq u^0g(x^0)$

$u' \in U(x^*)$  et  $u^0 = \operatorname{argmin}_{u \in U(x^*)} ug(x^0) \Rightarrow u'g(x^0) \geq u^0g(x^0)$

4-Montrer qu'il existe  $w \in X^C$  tel que  $u'g(w) > u^0g(w)$  (utiliser le lemme d'accessibilité)

étape 3 et (B) et  $\exists \alpha > 1 \quad \alpha x^0 + (1-\alpha)x' \in X^C$  (lemme) et  $g$  affine  $\Rightarrow$

$\alpha \times [u'g(x^0) = u^0g(x^0)] + (1-\alpha) \times [u'g(x') < u^0g(x')] = [u'g(\alpha x^0 + (1-\alpha)x') > u^0g(\alpha x^0 + (1-\alpha)x')]$

5-Déduire de l'étape 2 que  $u^0$  ne peut pas être dominée

Exemple (suite):

$$X = \{(1,1)^T, (1,-1)^T\}, g(x) = (x_1, x_2)^T$$

$$U = \{u \in \mathbb{R}_+^2: u_1 \geq 1, u_1 + u_2 \geq 3, u_2 \leq 3\}$$

Le sous-problème est  $\min_{u \in U} u g(x)$

## Exemple (suite):

$$X = \{(1,1)^T, (1,-1)^T\}, \quad g(x) = (x_1, x_2)^T$$

$$U = \{u \in \mathbb{R}_+^2 : u_1 \geq 1, u_1 + u_2 \geq 3, u_2 \leq 3\}$$

Le sous-problème est  $\min_{u \in U} u g(x)$

- Pour  $x^* = (1,1)^T$

$$\min u_1 + u_2 \text{ s.c. } u \in U$$

La valeur optimale est 3

Plusieurs solutions optimales: par exemple  $u^1 = (2,1)$

On cherche une coupe pareto-optimale.

$$x^0 = \frac{1}{2} (1,1)^T + \frac{1}{2} (1,-1)^T = (1,0)^T \in \text{ri}X^C$$

Résolvons  $\min_{u \in U(x^*)} u g(x^0) = \min u_1 \text{ s.c. } \{u \in U \text{ et } u_1 + u_2 = 3\}$

Une solution optimale (unique)  $u^2 = (1,2)$

## Exemple (suite):

$$X = \{(1,1)^T, (1,-1)^T\}, \quad g(x) = (x_1, x_2)^T$$

$$U = \{u \in \mathbb{R}_+^2 : u_1 \geq 1, u_1 + u_2 \geq 3, u_2 \leq 3\}$$

Le sous-problème est  $\min_{u \in U} u g(x)$

- Pour  $x^* = (1,1)^T$

$$\min u_1 + u_2 \text{ s.c. } u \in U$$

La valeur optimale est 3

Plusieurs solutions optimales: par exemple  $u^1 = (2,1)$

On cherche une coupe pareto-optimale.

$$x^0 = \frac{1}{2} (1,1)^T + \frac{1}{2} (1,-1)^T = (1,0)^T \in \text{ri}X^C$$

$$\text{Résolvons } \min_{u \in U(x^*)} u g(x^0) = \min u_1 \text{ s.c. } \{u \in U \text{ et } u_1 + u_2 = 3\}$$

Une solution optimale (unique)  $u^2 = (1,2)$

- Pour  $x^* = (1,-1)^T$

$$\min u_1 - u_2 \text{ s.c. } u \in U$$

La valeur optimale est -2

Une seule solution optimale:  $u^3 = (1,3)$

Donc pareto-optimale



## Comment trouver $x^\circ \in \text{ri}X^C$ ?

- Dans les cas où l'on sait décrire  $X^C$  par un polyèdre:  
 $x^\circ$  doit satisfaire strictement les inégalités le décrivant
  - ✓  $X = \{x: x_i \geq 0 \text{ et entier } i=1, \dots, n\}$   
Prendre  $x^\circ$  avec des coordonnées  $x_i^\circ > 0$
  - ✓  $X = \{x: x_i = 0 \text{ ou } 1 \text{ } i=1, \dots, n\}$   
Prendre  $x^\circ$  avec des coordonnées  $0 < x_i^\circ < 1$
  - ✓  $X = \{x: x_i = 0 \text{ ou } 1 \text{ } i=1, \dots, n \text{ } \sum_i x_i \leq k\}$  avec  $k < n$ .  
Prendre  $x^\circ$  avec des coordonnées  $x_i^\circ = k/2n$
- Si  $X$  est un ensemble fini de points  $X = \{x^1, x^2, \dots, x^p\}$   
Prendre une combinaison convexe stricte (poids  $> 0$ ).  
Par exemple:  $x^\circ = \frac{1}{p} \sum_{i=1}^p x^i$   
Sinon prendre une combinaison convexe stricte (poids  $> 0$ ) d'un nombre fini de points de  $X$  dont le point  $x^*$ .  
On aura ainsi la pareto-optimalité de  $u^\circ$  sur au moins une partie de  $X$

## Exercice:

Soit le problème (Pb):

$$\text{Max } x_1 + 2x_2 + \frac{3}{2}y_1 + 2y_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.c.} \quad & \frac{3}{2}x_1 + x_2 + y_1 + y_2 \leq 2 \\ & x_1 - x_2 + y_1 + 2y_2 \leq 1 \\ & x_i \in \{0, 1\} \quad i=1, 2 ; \quad y_i \geq 0 \quad i=1, 2 \end{aligned}$$

1-Ecrire le sous-problème et son dual.

2-Résoudre (Pb) par la méthode de décomposition de Benders et l'algorithme de génération de coupes en prenant pour contrainte initiale  $t \leq 10$  . A l'itération 2, générer une coupe pareto-optimale .

## Bibliographie

Frans Schalekamp (frans@wm.edu)  
Stochastic Optimization. L-Shaped Method  
CSci 688 Spring 2015

Thomas L. Magnanti and Richard T. Wong  
Accelerating Benders decomposition : algorithmic enhancements and model  
selection criteria. OR 093-79  
Operation Research Center, Massachusetts Institute of Technology, October 1979