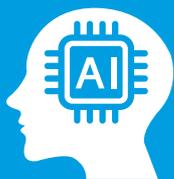


Junior Académie

DU NUMÉRIQUE



Pour les collégien(ne)s



Dans une grande école d'ingénieur en informatique
Venez découvrir et apprendre, le **codage**, le **jeu vidéo**,
l'**intelligence artificielle** et les **réseaux sociaux**

ATELIERS GRATUITS



30 ET 31
OCTOBRE 2023
DE 9H00 À 17H00

ATELIER 1

LUNDI 30 OCTOBRE
2023

9H30 - 12H30

SENSIBILISATION AUX RÉSEAUX SOCIAUX

Comprendre le fonctionnement et l'impact des **réseaux sociaux** sur les individus, mais également en société de manière plus globale.

LE CONTENU

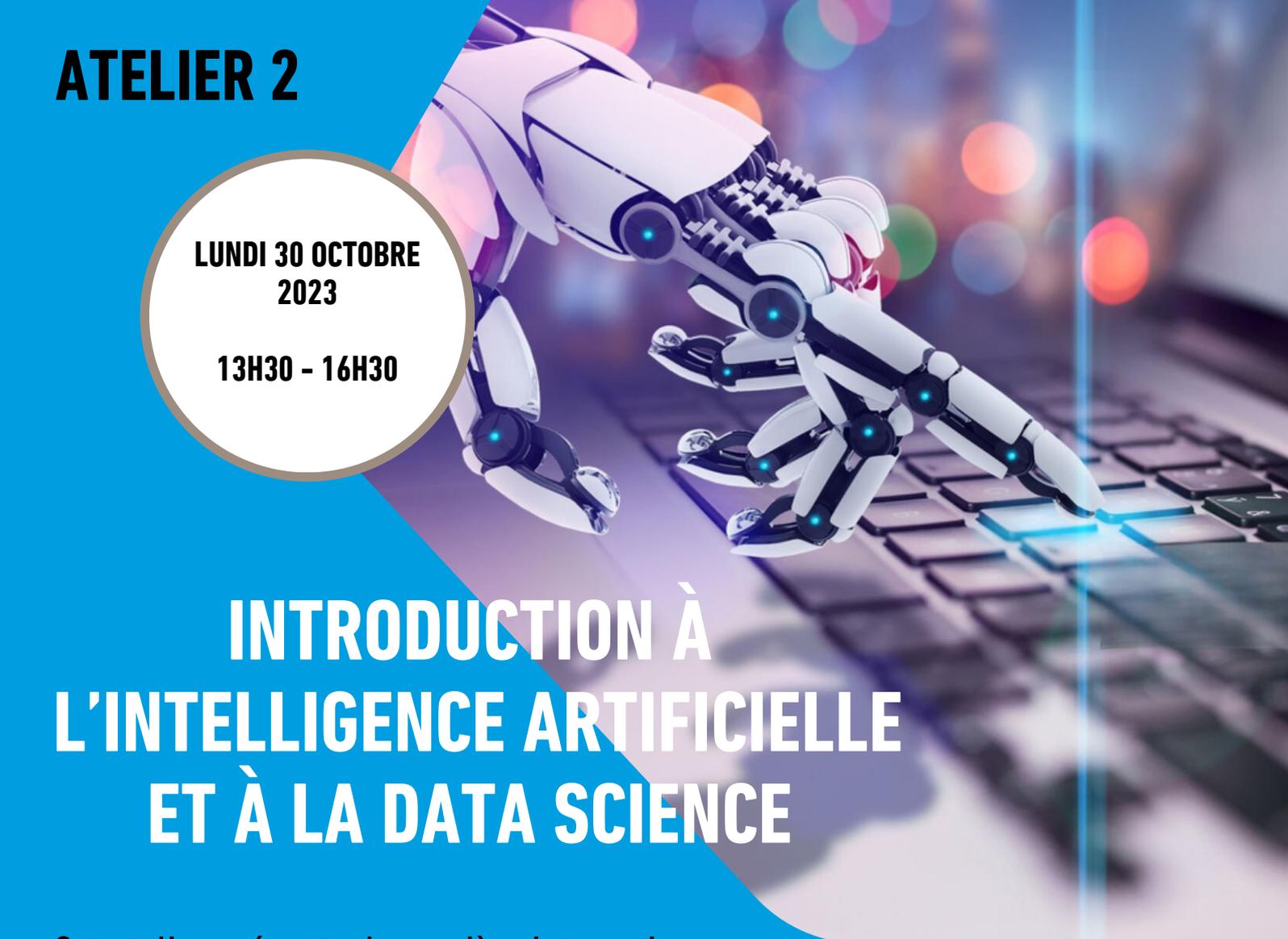
- Jeu de société autour de la propagation d'une rumeur
- Temps d'échange collectif et debriefing
- Questions / réponses

LES OBJECTIFS

- Comprendre la manière dont une **rumeur** se propage
- Comment vérifier une information avant de la partager en ligne



ATELIER 2



LUNDI 30 OCTOBRE
2023

13H30 - 16H30

INTRODUCTION À L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET À LA DATA SCIENCE

Cet atelier présente de manière interactive l'importance de la **science des données** pour comprendre et utiliser des informations, et comment créer une **IA** simple.

LE CONTENU

- Introduction à la science des données / IA
- Présentation de l'utilisation des données
- Travail pratique sur le thème de l'IA
- Questions / réponses

LES OBJECTIFS

- Comprendre le traitement et l'utilisation des données numériques
- Initiation à l'IA
- Présentation de **Python**

METHODES ET OUTILS

- Python
- Jupyter Notebook

ATELIER 3

MARDI 31 OCTOBRE
2023

09H30 - 12H30

CRÉATION D'UN JEU VIDÉO

Après une introduction aux différents métiers et applications du **jeu vidéo**, cet atelier consiste en la création d'un jeu vidéo à l'aide de **Scratch**.

LE CONTENU

- Les différents métiers et applications du jeu vidéo (**Serious Game, Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée**)
- Création d'un petit jeu vidéo en équipe
- Présentations de jeux développés par des élèves ingénieurs de l'ENSIIE

LES OBJECTIFS

- Découvrir les différents métiers du jeu vidéo
- Développer sa **créativité**
- Appréhender le développement technique d'un jeu vidéo

METHODES ET OUTILS

- Logiciel Scratch
- Travail en équipe à l'aide d'un tutoriel

ATELIER 4

MARDI 31 OCTOBRE
2023

13H30 - 16H30

CRÉATION D'UN SITE WEB

Atelier interactif qui plonge les élèves dans l'univers du Web. L'opportunité d'explorer le monde d'Internet sous un nouvel angle, en s'immergeant à l'intérieur des **programmes informatiques**.

LE CONTENU

- Introduction au Web :
description des adresses URL
- Initiation aux bases du langage Web :
structurer une page
- Conseils pour naviguer en sécurité
sur Internet

LES OBJECTIFS

- Découvrir le métier de **développeur web**
- Sensibilisation à la **sécurité informatique**
- Stimuler la **créativité** pour la création de contenus numériques

METHODES ET OUTILS

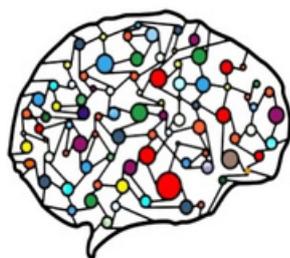
- VisualCode (**PHP, HTML, CSS, Javascript**)



LES ATELIERS SONT RÉALISÉS PAR LES ASSOCIATIONS ÉTUDIANTES DE L'ENSIIE



SoutIIEn est une association humanitaire de l'ENSIIE, dont l'objectif est de promouvoir l'égalité des chances en proposant des cours bénévoles de soutien scolaire à des jeunes d'Évry. SoutIIEn propose également aux élèves un soutien psychologique, des séances découverte ainsi que des récompenses et des sorties culturelles !



DataScIIEnce est une association dédiée à la Data Science, à l'Intelligence Artificielle et au Machine Learning. Elle organise des formations de qualité, pour permettre aux élèves de l'ENSIIE de devenir experts dans ces domaines passionnants



PiiXeL est l'association de création de jeux vidéo et de Réalité Virtuelle de l'ENSIIE. Elle développe des jeux vidéo embarquant différentes technologies (notamment RV/RA), propose des temps de formation (développement et graphisme) et co-organise des Game Jam.



SecuritiIE est une association centrée sur la cybersécurité au sein de l'école ENSIIE. Ses membres organisent des formations techniques sur les bonnes pratiques de cybersécurité dans divers domaines.

Junior Académie

DU NUMÉRIQUE



L'ENSIIE a créé une académie du numérique pour les collégiens et lycéens, la "**Junior Académie du Numérique**" : des ateliers pédagogiques et créatifs pour appréhender différents outils informatiques (**code, jeu vidéo, IA, réseaux sociaux, robotique...**) au travers d'exemples pratiques encadrés et animés par des élèves ingénieurs de l'ENSIIE.

La durée de chaque **programme** est de **deux jours** à temps plein, durant les **vacances scolaires**. Ils réunissent des groupes de **12 jeunes** (collégiens ou lycéens). Chaque programme est composé d'ateliers thématiques et il mobilise des outils spécifiques. **Les repas du midi sont inclus** et pris en charge sur place. Les stages ont lieu dans les locaux de l'ENSIIE et du C-19.

ENSIIE

1 Place de la Résistance
91000 Évry-Courcouronnes

INFORMATIONS

Nassim KHIDER
nassim.khider@ensiie.fr

ILS SOUTIENNENT CE PROGRAMME

